

# OPTATIVAS 3º ESO

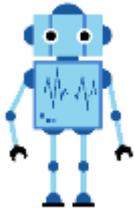
## SEGUNDO IDIOMA: ALEMÁN

- Hablar un segundo idioma es un extra para tu currículum (y un tercero, mejor todavía).
- Te preparamos para el título de A2 que puedes obtener gratuitamente en nuestro centro.
- Trabajamos la lengua escrita y la lengua oral mediante la metodología ABP (aprendizaje basado en proyectos)



## PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA I

(para los alumnos que no la cursaron en 2º ESO)



La aportación de esta materia al logro de los objetivos de etapa es muy relevante por las implicaciones de los aprendizajes que promueve. Su relación directa con las ciencias de la computación y la ingeniería le confiere las características necesarias para el desarrollo de las competencias tecnológicas y digitales básicas.

## PROGRAMACIÓN, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA II

(para el alumnado que se matriculó en la Iº en 2º ESO)



## TALLER DE ECONOMÍA

La materia de Emprendimiento Social y Sostenible trata de aportar conceptos económicos y empresariales, valorar la importancia de generar ideas, de conocer las cualidades de quien emprende, las finanzas personales, el consumo responsable y los efectos que provocan en los distintos ámbitos de la vida.

## TALLER DE PROFUNDIZACIÓN AUDIOVISUAL

- Redes sociales: imagen e identidad. Publicidad.
- Participación reto Aitex
- Producción audiovisual
- Preproducción, producción y postproducción - El guion literario: idea, argumento, escaleta. Narrativa audiovisual. Personajes, diálogos, secuencia, conflicto. - El guion técnico: plano, escena y secuencia. - Guion gráfico. Storyboard. - Puesta en escena. El espacio: localizaciones y escenografía. - Medios técnicos para la realización: elementos de grabación de imagen y sonido, iluminación y herramientas digitales para el diseño y la manipulación de imágenes. Montaje audiovisual.

